



## CONSOLE DE JEU DE SOCIÉTÉ

LUDOTECH UTILISE UN AFFICHEUR OLED POUR INTÉRAGIR  
AVEC SA NOUVELLE CONSOLE DE JEU DE SOCIÉTÉ

### **ES** Pôle AFFICHEURS

De par son expertise de plus de 30 ans dans le domaine de l'affichage, ES consolide son département « Composants & Modules » en mettant à votre disposition un pôle entièrement dédié à ce domaine.

Nous vous proposons des solutions d'afficheurs monochromes ou couleurs dans les technologies LCD, TFT, OLED et E-Paper aussi bien en standard que sur mesure.

Découvrez l'OLEM en vue éclatée animée :

➤ <https://www.youtube.com/watch?v=JARtpaT8v00>



### INTRODUCTION :

LudoTech, une start-up française amène le jeu de société à un autre niveau. Entre réalité et virtuel, seul ou entre amis, cette solution réunit le meilleur des deux mondes.

**OLEM est un robot de jeu de société composé de plusieurs capteurs et animé par de l'intelligence artificielle, ce qui lui permet de s'adapter parfaitement à toutes situations de jeu et d'interagir avec son environnement comme par exemple :**

- détecter les limites du plateau de jeu
- détecter des obstacles
- se déplacer de manière autonome
- et réagir aux cartes...

Il s'adapte parfaitement en fonction du jeu choisi pour interagir avec les joueurs de la façon la plus naturelle possible. À terme, la console de jeux aura plusieurs centaines de jeux disponibles au sein de son application mobile du même nom.

Pour son OLEM, LudoTech fait appel à ES France et son expertise pour proposer un afficheur capable de répondre au besoin du projet.



## UNE NOUVELLE ÈRE POUR LE JEU DE SOCIÉTÉ

LudoTech via sa console OLEM enrichit le jeu de société en lui apportant un afficheur, un contrôleur intégré qui comporte une «boutique» en ligne afin d'y télécharger les jeux.

Ils ont choisi un afficheur OLED négatif (fond noir avec écriture blanche) pour leur application. Avec une gestion des contrastes plus qualitative et des caractères plus nets, l'OLED est la technologie de choix pour ce type de besoin.

### OLED PLUTÔT QUE TFT

Une des problématiques concernant l'OLEM était d'obtenir une face avant la plus noire possible afin de ne plus distinguer l'écran sur la face supérieure du robot lorsque ce dernier est éteint.

De plus, LudoTech avait besoin d'un afficheur qui permettait d'afficher des caractères, des dessins ou logos.

#### Enfin, trois composants étaient nécessaires :

- Une vision lisible à 360° tout autour du plateau de jeu.
- Une solution d'écran avec un minimum d'encombrement
- Une consommation faible

### UNE TECHNOLOGIE DE CHOIX

La solution OLED était donc celle qui répondait le mieux à leurs attentes.

#### Le plus de chez ES France :

- L'ajout d'un verre fumé en face avant atténue de manière significative la luminosité de l'écran et rend ce dernier invisible lorsqu'il est éteint
- Nous avons proposé une solution originale afin d'augmenter la luminosité de l'afficheur sans altérer la consommation du produit

## L'afficheur choisi par ES pour l'OLEM : OLED WEO012864G, par Winstar

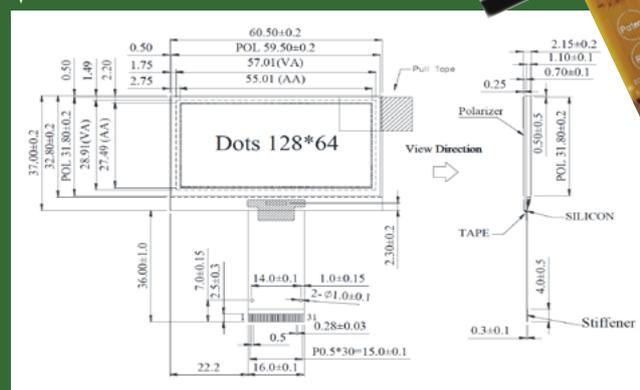
- Résolution : 128 x 64 px
- Diagonale : 2,42 pouces
- Luminosité : 90 cd/m<sup>2</sup>
- Contraste : 2000 : 1

Les écrans graphiques OLED de Winstar Display sont disponibles en trois structures mécaniques : COB, COG et TAB.

Les écrans OLED graphiques de la gamme de produits Winstar ont des contrôleurs embarqués et les interfaces comprennent des OLED parallèles, série, et I2C, SPI OLED.

Ces modules d'affichage OLED ont des tensions de commande de 3V, ou 5V.

Photo & plan mécanique de l'afficheur Winstar pour l'OLEM de LudoTech



➤ Suivez ce lien pour en savoir plus sur l'OLEM de LudoTech : <https://ludo.tech>